Fonctionne uniquement dans un type de combat
Type : Condition
Coût : -10.
Manifestation : l'Arme a tendance à pousser son porteur à rechercher le type de combat où elle est à plein potentiel.
Fréquence d'utilisation : permanent.
Portée : Sur le pouvoir auquel il est associé.
Durée : permanent.
Effet(s) : le pouvoir auquel est associé cette condition ne peut être utilisé que dans un type de combat particulier.
Le type de combat en question peut être l'un des six suivants :
1. combat urbain
2. combat rural
3. combat nocturne
4. combat monté
5. combat de masse
6. combat singulier

Ces conditions ne peuvent pas être associée aux pouvoirs principaux de même type. Un MJ pourra s'il le désire autoriser l'association de cette condition avec un pouvoir de type 'combat xxx' si l'association des deux n'est pas absurde.
Par exemple Combat urbain fonctionnant uniquement en combat nocturne est tout à fait possible alors que Combat urbain fonctionnant uniquement en combat rural n'est pas logique.

Ne fonctionne pas dans un type de combat
Type : Condition
Coût : -5.
Manifestation : l'Arme a tendance à pousser son porteur à éviter le type de combat où elle est à son désavantage.
Fréquence d'utilisation :permanent. Portée : Sur le pouvoir auquel il est associé.
Durée : permanent.
Effet(s) : le pouvoir auquel est associé cette condition ne fonctionne pas dans un type de combat particulier. Les type de combat sont déjà mentionné dans le pouvoir Fonctionne uniquement dans un type de combat.

Les même limitations de combinaisons que dans la condition Fonctionne uniquement dans un type de combat s'appliquent également ici. Combat urbain ne fonctionnant pas en combat de masse peut être accepté par un MJ alors que Combat de masse fonctionnant uniquement en combat singulier est bien douteux.

1. combat urbain
2. combat rural
3. combat nocturne
4. combat monté
5. combat de masse
6. combat singulier